

REGULAMIN KONKURSU „Morele.net i Acer PimpMyNotebook”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizator - organizatorem konkursu jest MORELE.NET Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie przy ul. Fabrycznej 20A, 31-553 Kraków, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, Wydział XI Gospodarczy pod numerem KRS: 0000390511, z kapitałem zakładowym: 440.000,00 złotych, numer NIP: 945-19-72-201, REGON: 356567685.
2. Regulamin – niniejszy Regulamin określający warunki uczestnictwa i prowadzenia konkursu pod nazwą „Morele.net i Acer PimpMyNotebook”.
3. Uczestnik - osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, pełnoletnia, mająca miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Uczestnikami konkursu nie mogą być pracownicy Organizatora lub osoby współpracujące z Organizatorem na innej podstawie niż stosunek pracy oraz członkowie ich najbliższej rodziny.
4. Sprzęt gamingowy – zestaw z laptopem Acer Predator o wartości nie przekraczającej 10.000,00 zł brutto składający się z laptopa Acer oraz przedmiotów dostępnych w ofercie Morele.net na przykład: myszka, klawiatura, podkładka oraz monitor oraz inne, lecz wszystkie peryferia marki Acer.
5. Sprzęt biurowy – zestaw z laptopem Acer o wartości nie przekraczającej 8.000,00 zł brutto składający się z laptopa Acer oraz przedmiotów dostępnych w ofercie Morele.net na przykład: myszka, klawiatura, podkładka oraz monitor oraz inne, lecz wszystkie peryferia marki Acer.
6. Sklep Internetowy - serwis internetowy prowadzony przez Organizatora, dostępny pod adresem elektronicznym: www.morele.net.
7. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
8. Konkurs trwa od dnia 6 września 2018 roku do dnia 30 września 2018 roku do godziny 23:59:59

9. Celem konkursu jest nagrodzenie najlepszych (według jury) zgłoszeń konkursowych. Wybór najlepszych zgłoszeń konkursowych przez jury powołane przez Organizatora (dalej „Jury”), nastąpi do dnia 6 października 2018 roku.

II. OGÓLNE ZASADY PROWADZENIA KONKURSU

1. Każdy Uczestnik może wysłać tylko jedno zgłoszenie konkursowe. W przypadku dokonania przez Uczestnika więcej niż jednego zgłoszenia konkursowego, Jury weźmie pod uwagę tylko zgłoszenie konkursowe, które otrzymało jako pierwsze od danego Uczestnika. Szczegóły dotyczące zgłoszenia zostały opisane w rozdziale III oraz IV Regulaminu. Zgłoszenia konkursowe dotyczą stworzenia przez Uczestnika inspiracji w postaci listy zakupowej dotyczącej wymarzonego Zestawu Komputerowego które Uczestnik chciałby posiadać.
2. W konkursie można brać udział wyłącznie osobiście, tj. niedopuszczalne jest dokonywanie zgłoszeń konkursowych w imieniu osób trzecich.
3. W przypadku kilku identycznych inspiracji o zakwalifikowaniu się do konkursu decyduje data i godzina zgłoszenia. Później zgłoszone identyczne inspiracje, nie będą brały udziału w konkursie.
4. Aby móc brać udział w konkursie Uczestnik musi wypełnić formularz na stronie konkursu: <http://www.morele.net/pimpmynotebook> oraz:
 - o Zaznaczyć zgodę na akceptację niniejszego Regulaminu;
 - o Wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji Konkursu „Morele.net i Acer PimpMyNotebook”;
 - o Zaznaczyć że Uczestnik jest osobą pełnoletnią oraz mieszka na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
5. Zgłoszenia konkursowe nie mogą zawierać treści zawierających jakąkolwiek formę brandingu podmiotów konkurencyjnych w stosunku do Organizatora oraz treści niedozwolonych prawem, w tym w szczególności treści o charakterze erotycznym, rasistowskim, nawołujących do nienawiści i przemocy.

6. Uczestnik nie może wziąć udziału równocześnie w dwóch konkursach.

III. OGÓLNE ZASADY PROWADZENIA KONKURSU

7. Każdy Uczestnik może wysłać tylko jedno zgłoszenie konkursowe. W przypadku dokonania przez Uczestnika więcej niż jednego zgłoszenia konkursowego, Jury weźmie pod uwagę tylko zgłoszenie konkursowe, które otrzymało jako pierwsze od danego Uczestnika. Szczegóły dotyczące zgłoszenia zostały opisane w rozdziale III oraz IV Regulaminu. Zgłoszenia konkursowe dotyczą stworzenia przez Uczestnika inspiracji w postaci listy zakupowej dotyczącej wymarzonego Zestawu Komputerowego które Uczestnik chciałby posiadać.
8. W konkursie można brać udział wyłącznie osobiście, tj. niedopuszczalne jest dokonywanie zgłoszeń konkursowych w imieniu osób trzecich.
9. W przypadku kilku identycznych inspiracji o zakwalifikowaniu się do konkursu decyduje data i godzina zgłoszenia. Później zgłoszone identyczne inspiracje, nie będą brały udziału w konkursie.
10. Aby móc brać udział w konkursie Uczestnik musi wypełnić formularz na stronie konkursu: <http://www.morele.net/pimpmynotebook> oraz:
 - o Zaznaczyć zgodę na akceptację niniejszego Regulaminu;
 - o Wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji Konkursu „Morele.net i Acer PimpMyNotebook”;
 - o Zaznaczyć że Uczestnik jest osobą pełnoletnią oraz mieszka na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
11. Zgłoszenia konkursowe nie mogą zawierać treści zawierających jakąkolwiek formę brandingu podmiotów konkurencyjnych w stosunku do Organizatora oraz treści niedozwolonych prawem, w tym w szczególności treści o charakterze erotycznym, rasistowskim, nawołujących do nienawiści i przemocy.
12. **Uczestnik nie może wziąć udziału równocześnie w dwóch konkursach.**

13. Kryteria oceny, którymi kierować się będzie Jury, to umiejętności Uczestnika w realizacji polecenia konkursowego, kreatywność i oryginalność oraz ogólne wrażenie, które wywołują nadesłane przez Uczestnika w ramach zgłoszenia konkursowego inspiracja i wchodzące w jej skład zdjęcia oraz filmy. Jury dokonuje wyboru najlepszej inspiracji według swojego własnego uznania.

IV. WYMARZONY SPRZĘT KOMPUTEROWY

1. Zgłoszenia konkursowe dotyczące stworzenia przez Uczestnika inspiracji w postaci listy zakupowej dotyczącej wymarzonego sprzętu gamingowego lub sprzętu biurowego należy przesłać w postaci prawidłowo **wypełnionego formularza na stronie www.morele.net/pimpmynotebook do dnia 30 września 2018 do godziny 23:59:59.** Zgłoszenia wysłane w inny sposób niż wskazany powyżej lub po dniu 30 września 2018r., nie będą brały udziału w konkursie. Poprawne zgłoszenie powinno zawierać:

- dane osobowe: imię, adres mailowy, link do inspiracji oraz link do filmu
- link do inspiracji musi zostać wysłany postaci listy zakupowej stworzonej w Sklepie Internetowym Morele.net dotyczącej wymarzonego przez Uczestnika laptopa gamingowego Predator lub wymarzonego laptopa biznesowego Acer. Produkty z listy muszą być dostępne w sklepie morele.net. Jeśli na czas wyłonienia zwycięzcy produkt lub produkty wskazane na liście zakupowej nie będą dostępne, Organizator konkursu wybierze inny produkt w takim samym lub produkt o podobnych parametrach. Suma wartości produktów składających się na inspirację, nie może przekroczyć odpowiednio 10.000,00 zł brutto (słownie: dziesięć tysięcy złotych brutto) w przypadku zestawu gamingowego i 8.000,00 zł brutto (słownie osiem tysięcy złotych brutto) w przypadku zestawu biurowego. Ceny ustalane są na dzień przesłania zgłoszenia.

2. Aby zapisać inspirację w postaci listy zakupowej wystarczy:

- Założyć konto na stronie Sklepu Internetowego lub będąc już zarejestrowanym zalogować się do swojego konta klienta dostępnego na stronie Sklepu Internetowego;
- Będąc zalogowanym, wybrać produkty marki Acer składające się na wymarzony sprzęt gamingowy lub biurowy (w skład którego wchodzi na przykład: laptop,

myszka, klawiatura, podkładka oraz monitor z oferty sklepu morele.net) i dodać je do listy zakupowej klikając niebieskie serce na karcie produktu (widoczne przy przycisku „dodaj do koszyka”).

3. Nadać nazwę nowej liście zakupowej. Kolejne produkty wchodzące w skład listy zakupowej należy dodać do nowopowstałej listy. Wszystkie produkty muszą być dodane w ramach jednej listy zakupowej.

4. Otworzyć zapisaną listę zakupową w koncie użytkownika i dodać do niej opis całej listy z minimum 10 słowami oraz linkiem do filmu konkursowego opublikowanego na platformie YouTube.com. Szczegółowy opis dotyczący filmu znajduje się w rozdziale III pkt. 3 Regulaminu. Można wykorzystać również dodatkowo opisy pod konkretnymi produktami aby uatrakcyjnić zgłoszenie.

5. Kliknąć niebieski przycisk „opublikuj jako inspirację” oraz poczekać na akceptację inspiracji przez moderatora.

6. Link do filmu opublikowanego na platformie YouTube.com powinien mieć formę video publicznego. Film powinien zawierać następujące elementy:

- Tytuł filmu musi zawierać następującą frazę: “Konkurs Morele.net i Predator - #PimpMyNotebook” lub “Konkurs Morele.net i Acer - #PimpMyNotebook” zależnie od wyboru gamingowego lub biurowego sprzętu
- Intro na samym początku filmu, które zostało przygotowane przez morele.net, możliwe do pobrania na stronie promocji www.morele.net/pimpmynotebook.
- Prezentację swojego obecnego laptopa lub zestawu PC razem z jego podzespołami i z odpowiedzią na pytanie:

W przypadku wybrania opcji Laptopa Predator: „dlaczego to właśnie ja powinienem dostać nowy, odpicowany sprzęt gamingowy od morele.net?”

W przypadku wybrania opcji Laptopa biurowego Acer: „dlaczego to właśnie ja powinienem dostać nowy, odpicowany sprzęt biurowy od morele.net?”

- W przypadku filmiku i inspiracji do sprzętu gamingowego, na końcu filmu Uczestnik musi zawrzeć słowa “Proszę morele.net i Predator, odpicujcie mi komputer!”
- W przypadku filmiku i inspiracji do sprzętu biurowego, na końcu filmu Uczestnik musi zawrzeć słowa “Proszę morele.net i Acer, odpicujcie mi komputer!”

- Na końcu filmu Uczestnik musi zawrzeć słowa “Proszę morele.net i Acer, odpicujcie mi komputer!”
7. Klient wypowiadając dane słowa może pominąć wypowiedzenie znaków interpunkcyjnych w szczególności znaku interpunkcyjnego występującego w nazwie własnej sklepu internetowego morele.net
8. Maksymalna długość filmu to 4 minuty. Opis filmu musi zawierać link do inspiracji w postaci listy zakupowej, stworzonej przez Uczestnika w Sklepie Internetowym przez okres trwania konkursu oraz link do strony konkursowej: www.morele.net/pimpmynotebook.

III. NAGRODY DO WYGRANIA

1. Nagrody w zgłoszeniu do wymarzonego Zestawu Komputerowego:

Pierwsze miejsce: „sprzęt gamingowy” (o łącznej maksymalnej wartości 10 000 zł brutto) lub „sprzęt biurowy” (o łącznej maksymalnej wartości 8 000 zł brutto). Ostateczny zakup produktów dla zwycięzcy zostanie zrealizowany pod warunkiem dostępności oraz kompatybilności sprzętu gamingowego lub sprzętu biurowego. W przypadku braku produktów lub ich niekompatybilności, Organizator zamieni je produktami o zbliżonych parametrach technicznych.

2. Do nagrody rzeczowej o wartości powyżej 760 złotych dodawana jest nagroda pieniężna w wysokości około 11,11% wartości nagrody rzeczowej. Przed wydaniem nagrody rzeczowej organizator potrąci z nagrody pieniężnej kwotę na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych.
3. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na oficjalnym fanpage morele.net., na co uczestnik wyraża zgodę.
4. Organizator Konkursu skontaktuje się ze zwycięzcą konkursu poprzez e-mail z adresu: konkursy@morele.net niezwłocznie po rozstrzygnięciu konkursu
5. Niemożliwość nawiązania kontaktu przez Organizatora ze zwycięzcą, w tym uzyskania adresu do wysyłki nagrody, przez okres 14 dni, traktowana będzie jako rezygnacja przez Uczestnika z nagrody. W takim wypadku Jury wybierze innego zwycięzcę konkursu.
6. Po przesłaniu nagrody zwycięzca odsyła poprawnie uzupełniony protokół odbioru nagrody w terminie 7 dni od jego przekazania w formie czytelnego skanu lub zdjęcia na adres: konkursy@morele.net.

7. Uczestnik oświadcza i zapewnia, że przysługują mu niczym nieograniczone autorskie prawa majątkowe oraz osobiste prawa autorskie do wszelkich utworów znajdujących się w zgłoszeniu konkursowym. W chwili wysłania zgłoszenia konkursowego Uczestnik nieodpłatnie przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do wszelkich zdjęć, rysunków, grafik, animacji, zestawień, tekstów, filmów video oraz opisów produktów związanych ze zgłoszeniem do konkursu (dalej „Utwór”).
8. Przeniesienie praw autorskich o którym mowa w pkt 7 powyżej, upoważnia Organizatora do nieograniczonego w czasie i co do terytorium, korzystania i rozporządzania Utworem w kraju i za granicą, na wszystkich znanych w chwili zawarcia Umowy polach eksploatacji.
9. Przeniesienie autorskich praw do Utworu obejmuje również przeniesienie przez Uczestnika na rzecz Organizatora praw wyłącznych, dotyczących udzielenia zezwolenia na wykonywanie zależnych praw autorskich, a także przenoszenia tych praw przez Organizatora na Osoby Trzecie wraz z prawem do dokonywania w nich zmian i modyfikacji.
10. Zwycięzca konkursu wyraża zgodę na przetwarzanie jego wizerunku w ramach komunikacji zwycięzcy konkursu, a w szczególności nagrania video z jego udziałem i opublikowanie ich w kanale YouTube <https://www.youtube.com/user/MoreleTV> oraz fanpage'u morele.net <https://www.facebook.com/morele.net/>.
11. Uczestnik przyjmuje na siebie wszelkie roszczenia osób trzecich, które zostały poniesione w wyniku naruszenia jakichkolwiek praw związanych z przesłaną przez uczestnika odpowiedzi, przysługujących osobom trzecim, a w szczególności praw autorskich. Uczestnik jest zobowiązany zapewnić, aby wszelkie ewentualne roszczenia osób trzecich, biorących udział w stworzeniu odpowiedzi konkursowej, w tym filmu oraz zdjęć, zostały w pełni zaspokojone i w razie potrzeby zwolni Organizatora z całkowitej odpowiedzialności z ewentualnych roszczeń zgłaszanych przez osoby trzecie wobec odpowiedzi.
12. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie w celach związanych z realizacją konkursu, danych osobowych przez Organizatora oraz na użycie zwycięskiej pracy w celach marketingowych. Administratorem danych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926

ze zm.) jest Organizator. Dane osobowe Uczestników przetwarzane będą w następującym zakresie: imię, nazwisko, adres email, adres zamieszkania, numer telefonu, PESEL. Uczestnicy konkursu mają prawo wglądu do podanych danych osobowych oraz prawo zgłaszania wniosków do Organizatora w zakresie ich poprawiania lub żądania usunięcia danych. Podanie danych osobowych jest dobrowolne ale niezbędne do wzięcia udziału w konkursie.

13. Przesłanie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją warunków Regulaminu.

14. Nagrody w konkursie nie można zamienić na inną nagrodę, ani na ekwiwalent pieniężny, poza wyjątkami określonymi wcześniej. Nie jest również możliwe odstąpienie prawa do nagrody osobom trzecim.

DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych jest Morele.net sp. z o. o. z siedzibą w Krakowie przy ul. Fabrycznej 20A, 31-553 Kraków, wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie , prowadzonego przez XI Wydział Gospodarczy KRS , pod numerem KRS 0000390511 , NIP PL9451972201.

2. Dane osobowe potrzebne do zapisania się do konkursu to imię oraz adres email

3. W przypadku zwycięstwa, uczestnik pragnący otrzymać nagrodę zobowiązany jest podać dodatkowo pełne dane adresowe, imię oraz nazwisko oraz zgodzić się na ewentualną publikację wizerunku, w przeciwnym razie nagrodzona zostanie kolejna osoba

4. Dane osobowe przetwarzane są w celu zapisania się do konkursu a w razie zwycięstwa w celu kontaktowym oraz przesłania nagrody.

5. Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku, w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) Morele.net Sp. z o.o. zapewnia Klientom swobodny dostęp do danych osobowych, ich zmianę, zapomnienie, poprawianie oraz usuwanie.

6. Dostęp, zmiana, poprawianie danych osobowych może być dokonywane w dowolnym czasie poprzez kontakt z organizatorem konkursu pod adresem konkursy@morele.net.
7. Wszelkie informacje odnośnie dostępu, zmiany, poprawiania oraz usuwania swoich danych osobowych, uzyskają Państwo kontaktując się z naszym Działem Obsługi Klienta - tel: 801 002 036 i 12 398 62 66 wew. 1 bądź poprzez formularz kontaktowy znajdujący się na stronie internetowej: <https://www.morele.net/info/bok/?dzial=obsługa-klienta>.
8. W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt do naszego Inspektora Danych Osobowych: iod@morele.net.
9. Klient ma prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego.
10. Zgody na przetwarzanie danych osobowych zawsze mają podany czas przez jaki obowiązują, w przypadku braku określenia owego terminu obowiązują do czasu ewentualnego odwołania zgody, a po takim odwołaniu, przez okres przedawnienia roszczeń przysługujących administratorowi danych i w stosunku do niego, chyba że przetwarzanie odbywa się na podstawie innych przepisów prawa niż wyrażona zgoda (np. Umowa kupna/sprzedaży).

REKLAMACJE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie w czasie trwania konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia ogłoszenia wyników konkursu.
2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie będą rozpatrywane.
3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora z siedzibą w Krakowie przy ul. Fabrycznej 20A, 31-553.
4. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 14 dni kalendarzowych od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora.
5. Wszelkie pytania związane z konkursem proszę kierować na adres mailowy: konkursy@morele.net lub na adres siedziby spółki.

