

REGULAMIN KONKURSU „Morele.net i Ballistix PimpMyPC”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizator - organizatorem konkursu jest MORELE.NET Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie przy ul. Fabrycznej 20A, 31-553 Kraków, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, Wydział XI Gospodarczy pod numerem KRS: 0000390511, z kapitałem zakładowym: 440.000,00 złotych, numer NIP: 945-19-72-201, REGON: 356567685.
2. Regulamin – niniejszy Regulamin określający warunki uczestnictwa i prowadzenia konkursu pod nazwą „Morele.net i Ballistix PimpMyPC”.
3. Uczestnik - osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, pełnoletnia, mająca miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Uczestnikami konkursu nie mogą być pracownicy Organizatora lub osoby współpracujące z Organizatorem na innej podstawie niż stosunek pracy oraz członkowie ich najbliższej rodziny.
4. Zestaw Komputerowy – zestaw komputerowy o wartości nie przekraczającej 10.000,00 zł brutto, w skład którego wchodzi: [pamięci RAM Ballistix](#), [dysk SSD Crucial](#) oraz pozostałe podzespoły, peryferia i monitor.
5. Stanowisko Gracza – stanowisko gamingowe, w skład którego wchodzić może przykładowo: fotel, podświetlenie LED, maskownice kabli, biurko, stojak na słuchawki, ozdoby naścienne i inne materiały wybrane przez Organizatora. Wartość nagrody wraz montażem wynosi maksymalnie 6 500,00 zł brutto.
6. Sklep Internetowy - serwis internetowy prowadzony przez Organizatora, dostępny pod adresem elektronicznym: www.morele.net.
7. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
8. Konkurs trwa od dnia 30 listopada 2017 roku do dnia 31 grudnia 2017 roku do godziny 23:59.
9. Celem konkursu jest nagrodzenie najlepszych (według jury) zgłoszeń konkursowych. Wybór najlepszych zgłoszeń konkursowych przez jury powołane przez Organizatora (dalej „Jury”), nastąpi do dnia 22 stycznia 2018 roku.

II. OGÓLNE ZASADY PROWADZENIA KONKURSU

1. Każdy Uczestnik może wysłać tylko jedno zgłoszenie konkursowe. W przypadku dokonania przez Uczestnika więcej niż jednego zgłoszenia konkursowego, Jury weźmie pod uwagę tylko zgłoszenie konkursowe, które otrzymało jako pierwsze od danego Uczestnika. Szczegóły dotyczące zgłoszenia zostały opisane w rozdziale III oraz IV Regulaminu. Zgłoszenia konkursowe dotyczą stworzenia przez Uczestnika inspiracji w postaci listy zakupowej dotyczącej wymarzonego Zestawu Komputerowego albo wymarzonego Stanowiska Gracza, które Uczestnik chciałby posiadać.
2. W konkursie można brać udział wyłącznie osobiście, tj. niedopuszczalne jest dokonywanie zgłoszeń konkursowych w imieniu osób trzecich.
3. W przypadku kilku identycznych inspiracji o zakwalifikowaniu się do konkursu decyduje data i godzina zgłoszenia. Później zgłoszone identyczne inspiracje, nie będą brały udziału w konkursie.
4. Aby móc brać udział w konkursie Uczestnik musi wypełnić formularz na stronie konkursu: <http://www.morele.net/pimpmypc> oraz:
 - Zaznaczyć zgodę na akceptację niniejszego Regulaminu;
 - Wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji Konkursu „Morele.net i Ballistix PimpMyPC”;
 - Zaznaczyć że Uczestnik jest osobą pełnoletnią oraz mieszka na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
5. Zgłoszenia konkursowe nie mogą zawierać treści zawierających jakąkolwiek formę brandingu podmiotów konkurencyjnych w stosunku do Organizatora oraz treści niedozwolonych prawem, w tym w szczególności treści o charakterze erotycznym, rasistowskim, nawołujących do nienawiści i przemocy.
6. Kryteria oceny, którymi kierować się będzie Jury, to umiejętności Uczestnika w realizacji polecenia konkursowego, kreatywność i oryginalność oraz ogólne wrażenie, które wywołują nadesłane przez Uczestnika w ramach zgłoszenia konkursowego inspiracja i wchodzące w jej skład zdjęcia oraz filmy.

III. WYMARZONY ZESTAW KOMPUTEROWY

1. Zgłoszenia konkursowe dotyczące stworzenia przez Uczestnika inspiracji w postaci listy zakupowej dotyczącej wymarzonego Zestawu Komputerowego należy przesłać w

postaci prawidłowo **wypełnionego formularza na stronie** www.morele.net/pimpmypc **do dnia 31.12.2017 do godziny 23:59:59.** Zgłoszenia wysłane w inny sposób niż wskazany powyżej lub po dniu 31.12.2017r., nie będą brały udziału w konkursie. Poprawne zgłoszenie powinno zawierać:

- a) dane osobowe: imię, nazwisko, adres mailowy, data urodzenia i miasto zamieszkania.
- b) link do inspiracji w postaci listy zakupowej stworzonej w Sklepie Internetowym dotyczącej wymarzonego przez Uczestnika Zestawu Komputerowego. Produkty z listy muszą być dostępne w sklepie morele.net. Jeśli na czas wyłonienia zwycięzcy produkt lub produkty wskazane na liście zakupowej nie będą dostępne, Organizator konkursu wybierze inny produkt w takim samym lub podobnym ekwiwalencie pieniężnym. Suma wartości produktów składających się na Zestaw Komputerowy, nie może przekroczyć 10.000,00 zł brutto (słownie: dziesięć tysięcy złotych brutto). Ceny ustalane są na dzień przesłania zgłoszenia.

2. Aby zapisać inspirację w postaci listy zakupowej wystarczy:

- Założyć konto na stronie Sklepu Internetowego lub będąc już zarejestrowanym zalogować się do swojego konta klienta dostępnego na stronie Sklepu Internetowego;
- Będąc zalogowanym, wybrać produkty składające się na wymarzony Zestaw Komputerowy Uczestnika (w skład którego wchodzi: [pamięci RAM Ballistix](#), [dysk SSD Crucial](#) pozostałe podzespoły, peryferia, monitor) i dodać je do listy zakupowej klikając niebieskie serce na karcie produktu (widoczne przy przycisku „dodaj do koszyka”).
- Nadać nazwę nowej liście zakupowej. Kolejne produkty wchodzące w skład listy zakupowej należy dodać do nowopowstałej listy. Wszystkie produkty muszą być dodane w ramach jednej listy zakupowej.
- Otworzyć zapisaną listę zakupową w koncie użytkownika i dodać do niej opis całej listy z minimum 10 słowami oraz linkiem do filmu konkursowego opublikowanego na platformie YouTube.com. Szczegółowy opis dotyczący filmu znajduje się w rozdziale III pkt. 3 Regulaminu. Można wykorzystać również dodatkowo opisy pod konkretnymi produktami aby uatrakcyjnić zgłoszenie.

- Kliknąć niebieski przycisk „opublikuj jako inspirację” oraz poczekać na akceptację inspiracji przez moderatora.
3. Link do filmu opublikowanego na platformie YouTube.com powinien mieć formę video publicznego. Film powinien zawierać następujące elementy:
- Intro na samym początku filmu, które zostało przygotowane przez morele.net, możliwe do pobrania na stronie promocji www.morele.net/pimpmypc
 - Prezentację swojego obecnego komputera PC razem z jego podzespołami i z odpowiedzią na pytanie: „dlaczego to właśnie ja powinienem dostać nowy, odpicowany Zestaw Komputerowy od morele.net?”.
 - Na końcu filmu Uczestnik musi zawrzeć słowa “Proszę morele.net i Ballistix, odpicujcie mi komputer!”.
4. Maksymalna długość filmu to 4 minuty. Tytuł filmu musi zawierać frazę “Konkurs morele.net i Ballistix - #PimpMyPC”. Opis filmu musi zawierać link do inspiracji w postaci listy zakupowej, stworzonej przez Uczestnika w Sklepie Internetowym okresie trwania konkursu oraz link do strony konkursowej: www.morele.net/pimpmypc

IV. WYMARZONE STANOWISKO GRACZA

1. Zgłoszenia konkursowe dotyczące wymarzonego **Stanowiska Gracza** należy przesłać w postaci prawidłowo **wypełnionego formularza na stronie** www.morele.net/pimpmypc **do dnia 31.12.2017 do godziny 23:59:59**. Zgłoszenia wysłane w inny sposób niż wskazany powyżej lub po dniu 31.12.2017r., nie będą brały udziału w konkursie. Poprawne zgłoszenie powinno zawierać:
- a) Dane osobowe: imię, nazwisko, adres mailowy, data urodzenia i miasto zamieszkania
 - b) link do inspiracji w postaci listy zakupowej stworzonej w Sklepie Internetowym, w skład której wchodzi obecny, posiadany przez Uczestnika komputer PC.
2. Aby zapisać inspiracje wystarczy:
- a) Założyć konto w Sklepie Internetowym lub będąc już zarejestrowanym zalogować się do swojego konta klienta dostępnego w Sklepie Internetowym
 - b) Będąc zalogowanym, wybrać produkty składające się na zakupiony uprzednio zestaw komputerowy Uczestnika i dodać je do listy zakupowej klikając niebieskie serce na karcie produktu (widoczne przy przycisku „dodaj do koszyka”).

- c) Nadać nazwę nowej liście. Kolejne Produkty należy dodać do nowopowstałej listy. Wszystkie produkty muszą być dodane w ramach jednej listy zakupowej.
- d) Otworzyć zapisaną listę zakupową w koncie użytkownika i dodać do niej opis całej listy z minimum 10 słowami oraz linkiem do filmu konkursowego opublikowanego na platformie YouTube.com. Szczegółowy opis dotyczący filmu znajduje się w rozdziale IV pkt. 3 Regulaminu. Można wykorzystać również dodatkowo opisy pod konkretnymi produktami aby uatrakcyjnić opis.
- e) Dodać do listy zakupowej obejmującej posiadany komputer:
- minimum jedno zdjęcie posiadanego komputera w środku z widocznymi podzespołami,
 - minimum jedno zdjęcie obudowy komputera z zewnątrz. Zdjęcia muszą mieć minimalną rozdzielczość 800x600 px. Nieczytelnie zdjęcia, lub z mniejszą rozdzielczością nie będą brane pod uwagę.
 - Kliknąć niebieski przycisk „opublikuj jako inspirację” oraz poczekać na akceptację inspiracji przez moderatora.
3. Link do filmu opublikowanego na platformie YouTube.com powinien mieć formę video publicznego. Film powinien zawierać następujące elementy:
- Intro na samym początku filmu, które zostało przygotowane przez morele.net, możliwe do pobrania na stronie promocji www.morele.net/pimpmypc
 - Prezentację swojego obecnego komputera PC razem ze swoim obecnym stanowiskiem gamingowym oraz z odpowiedzią na pytanie: „dlaczego nie możesz już znieść swojego stanowiska gamingowego i potrzebujesz nowego?”.
 - Na końcu filmu Uczestnik musi zawrzeć słowa “Proszę morele.net i Ballistix, odpicujcie mi stanowisko gamingowe!”
4. Maksymalna długość filmu to 4 minuty. Tytuł filmu musi zawierać frazę “Konkurs morele.net i Ballistix - #PimpMyPC” Opis filmu musi zawierać link do inspiracji stworzonej przez Uczestnika w morele.net w okresie trwania konkursu oraz link do strony konkursowej: www.morele.net/pimpmypc.
5. Uczestnik w przypadku wygranej zgadza się na ewentualne zmiany aranżacji pomieszczenia czy też wykonanie usługi, koniecznej do realizacji nagrody tj. stworzenia Stanowiska Gracza, po uprzednim ustaleniu szczegółów ze zwycięzcą konkursu.

V. NAGRODY DO WYGRANIA

1. Nagrody w zgłoszeniu do wymarzonego **Zestawu Komputerowego**:

a. 1 miejsce: **„Zestaw Komputerowy”** (o łącznej maksymalnej wartości 10 000 zł brutto). Ostateczny zakup produktów dla zwycięzcy zostanie zrealizowany pod warunkiem dostępności oraz kompatybilności Zestawu Komputerowego. W przypadku braku produktów lub ich niekompatybilności, Organizator zamieni je podobnymi, kompatybilnymi i dostępnymi produktami. Zestaw Komputerowy zostanie złożony w Toruniu przez osobę wytypowaną przez Organizatora w terminie ustalonym ze zwycięzcą konkursu, jednak nie później niż do dnia 28.02.2018. Z przyczyn niezależnych od Organizatora, termin ten może ulec zmianie. Organizator dostarczy podzespoły do Torunia. Zwycięzca na własny koszt będzie musiał dojechać w wyznaczonym terminie do Torunia pod adres podany przez Organizatora w celu odebrania nagrody. Organizator nie odpowiada za ewentualne zakwaterowanie, wyżywienie, oraz za transport zwycięzcy konkursu do Torunia, oraz transport powrotny wraz z nagrodą. Zwycięzca zapewnia to we własnym zakresie.

b. 2 miejsce: Pamięć RAM Ballistix Sport LT 2x 8GB (**Wartość nagrody: 699 zł brutto**)

c. 3 miejsce: Pamięć RAM Ballistix Sport LT 2x 8GB (**Wartość nagrody: 699 zł brutto**)

2. Nagrody w zgłoszeniu do **wymarzonego Stanowiska Gracza**:

a) 1 miejsce: **„Stanowisko Gracza”** wraz z montażem (o łącznej maksymalnej wartości całej usługi 6 500 zł brutto). Projekt Stanowiska Gracza zostanie ustalony/doprecyzowany ze zwycięzcą. Stanowisko Gracza zostanie złożone w miejscu zamieszkania zwycięzcy na terytorium Polski przez osobę wytypowaną przez Organizatora w terminie ustalonym ze zwycięzcą, jednak nie później niż do dnia 28.02.2018. Z przyczyn niezależnych od Organizatora, termin ten może ulec zmianie.

b) 2 miejsce: Pamięć RAM Ballistix Sport LT 2x 8GB (**Wartość nagrody: 699 zł brutto**)

c) 3 miejsce: Pamięć RAM Ballistix Sport LT 2x 8GB (**Wartość nagrody: 699 zł brutto**)

3. Do nagrody rzeczowej o wartości powyżej 760 złotych dodawana jest nagroda pieniężna w wysokości około 11,11% wartości nagrody rzeczowej. Przed wydaniem nagrody rzeczowej organizator potrąci z nagrody pieniężnej kwotę na poczet zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych.
4. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na oficjalnym fanpage morele.net.
5. Organizator Konkursu skontaktuje się ze zwycięzcą konkursu poprzez e-mail z adresu: konkursy@morele.net niezwłocznie po rozstrzygnięciu konkursu
6. Niemożliwość nawiązania kontaktu przez Organizatora ze zwycięzcą, w tym uzyskania adresu do wysyłki nagrody, przez okres 14 dni, traktowana będzie jako rezygnacja przez Uczestnika z nagrody. W takim wypadku Jury wybierze innego zwycięzcę konkursu.
6. Po przesłaniu nagrody zwycięzca odsyła poprawnie uzupełniony protokół odbioru nagrody w terminie 7 dni od jego przekazania w formie czytelnego skanu lub zdjęcia na adres: konkursy@morele.net.
7. Uczestnik oświadcza i zapewnia, że przysługują mu niczym nieograniczone autorskie prawa majątkowe oraz osobiste prawa autorskie do wszelkich utworów znajdujących się w zgłoszeniu konkursowym. W chwili wysłania zgłoszenia konkursowego Uczestnik nieodpłatnie przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do wszelkich zdjęć, rysunków, grafik, animacji, zestawień, tekstów, filmów video oraz opisów produktów związanych ze zgłoszeniem do konkursu (dalej „Utwór”).
8. Przeniesienie praw autorskich o którym mowa w pkt 7 powyżej, upoważnia Organizatora do nieograniczonego w czasie i co do terytorium, korzystania i rozporządzania Utworem w kraju i za granicą, na wszystkich znanych w chwili zawarcia Umowy polach eksploatacji.
9. Przeniesienie autorskich praw do Utworu obejmuje również przeniesienie przez Uczestnika na rzecz Organizatora praw wyłącznych, dotyczących udzielenia zezwolenia na wykonywanie zależnych praw autorskich, a także przenoszenia tych praw przez Organizatora na Osoby Trzecie wraz z prawem do dokonywania w nich zmian i modyfikacji.
10. Zwycięzca konkursu wyraża zgodę na przetwarzanie jego wizerunku w ramach komunikacji zwycięzcy konkursu, a w szczególności nagrania video z jego udziałem i opublikowanie ich w kanale YouTube <https://www.youtube.com/user/MoreleTV> oraz

fanpage'u morele.net <https://www.facebook.com/morele.net/> oraz
<https://www.youtube.com/user/Tipspl>

11. Uczestnik przyjmuje na siebie wszelkie roszczenia osób trzecich, które zostały poniesione w wyniku naruszenia jakichkolwiek praw związanych z przesłaną przez uczestnika odpowiedzi, przysługujących osobom trzecim, a w szczególności praw autorskich. Uczestnik jest zobowiązany zapewnić, aby wszelkie ewentualne roszczenia osób trzecich, biorących udział w stworzeniu odpowiedzi konkursowej, w tym filmu oraz zdjęć, zostały w pełni zaspokojone i w razie potrzeby zwolni Organizatora z całkowitej odpowiedzialności z ewentualnych roszczeń zgłaszanych przez osoby trzecie wobec odpowiedzi.
12. Uczestnik wyraża zgodę na przetwarzanie w celach związanych z realizacją konkursu, danych osobowych przez Organizatora oraz na użycie zwycięskiej pracy w celach marketingowych. Administratorem danych w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity: Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 ze zm.) jest Organizator. Dane osobowe Uczestników przetwarzane będą w następującym zakresie: imię, nazwisko, adres email, adres zamieszkania, numer telefonu, PESEL. Uczestnicy konkursu mają prawo wglądu do podanych danych osobowych oraz prawo zgłaszania wniosków do Organizatora w zakresie ich poprawiania lub żądania usunięcia danych. Podanie danych osobowych jest dobrowolne ale niezbędne do wzięcia udziału w konkursie.
13. Przesłanie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją warunków Regulaminu.
14. Nagrody w konkursie nie można zamienić na inną nagrodę, ani na ekwiwalent pieniężny. Nie jest również możliwe odstąpienie prawa do nagrody osobom trzecim.

VI. REKLAMACJE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie w czasie trwania konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia ogłoszenia wyników konkursu.
2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie będą rozpatrywane.
3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora.

4. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora.
5. Wszelkie pytania związane z konkursem proszę kierować na adres mailowy: konkursy@morele.net.