

REGULAMIN KONKURSU

“Pimp My PC Edycja Specjalna vol.3”

(„Konkurs”)

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Następującym wyrażeniom użytym w Regulaminu zostały przypisane następujące znaczenia:

- a)** Organizator - organizatorem konkursu jest MORELE.NET Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie przy al. Jana Pawła II 43b, 31-864 Kraków, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, Wydział XI Gospodarczy pod numerem KRS: 0000390511, z kapitałem zakładowym: 919.200,00 złotych, numer NIP: 945-19-72-201, REGON: 356567685
- b)** Uczestnik - osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, pełnoletnia, mająca miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Uczestnikami konkursu nie mogą być pracownicy Organizatora lub osoby współpracujące z Organizatorem na innej podstawie niż stosunek pracy oraz członkowie ich najbliższej rodziny. Osoby niepełnoletnie, mogą brać udział w konkursie pod warunkiem posiadania skutecznej prawnie zgody przedstawiciela ustawowego na udział w konkursie oraz na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby związane z przeprowadzeniem oraz zakończeniem konkursu. W przypadku rozstrzygnięcia konkursu z niepełnoletnim zwycięzcą musi on przesłać zgody prawnego opiekuna (na udział w konkursie i przetwarzanie danych). Wzór zgody stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu.
- c)** Regulamin - niniejszy Regulamin określający warunki uczestnictwa i prowadzenia konkursu pod nazwą “Pimp My PC Edycja Specjalna vol.3”.
- d)** Regulamin Sklepu Internetowego - regulamin sklepu internetowego wraz z załącznikami dostępny na stronie internetowej www.morele.net.

2. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu art. 2 ust. 1 Ustawy o grach hazardowych z dnia 19 listopada 2009 r. (Dz. U. 2009 Nr 201 poz. 1540.) i nie podlega regułom zawartym w w/w Ustawie oraz rozporządzeniach wykonawczych do tej Ustawy. Konkurs realizowany jest w rozumieniu art. 919-921 Ustawa z dnia 23 kwietnia 1964 roku - Kodeks Cywilny.

3. Konkurs rozpoczyna się w dniu 18.05.2026 roku i trwa do dnia 14.06.2026 roku.

II. WARUNKI UDZIAŁU

1. Aby wziąć udział w konkursie Uczestnik musi przesłać za pomocą dedykowanego formularza dostępnego pod linkiem: <https://www.morele.net/pimp-my-pc-2026> zgłoszenie dotyczące swojego stanowiska komputerowego (zwane dalej "Inspiracją"). Inspiracja powinna być stworzona zgodnie z dostępnym w formularzu wzorem i musi zawierać co najmniej elementy wskazane w formularzu jako obligatoryjne.

W konkursie będą mogły wziąć udział wyłącznie Inspiracje zawierające wszystkie obligatoryjne elementy. Organizator nie ma obowiązku informowania Uczestników o kompletności ich zgłoszeń. Ze względu na zasady uczciwej konkurencji, Organizator nie udziela informacji na temat brakujących elementów zgłoszenia ani sposobu ich uzupełnienia. Uczestnicy są zobowiązani do samodzielnego sprawdzenia kompletności przesyłanych Inspiracji.

2. 10 Zgłoszeń, które według jury powołanego przez Organizatora zostaną uznane za najatrakcyjniejsze otrzymają nagrody.

3. Wzięcie udziału w konkursie nie oznacza wygrania nagrody.

4. Biorąc udział w konkursie Uczestnik akceptuje Regulamin.

5. Akceptacja Regulaminu jest jednoznaczna z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji konkursu (przetwarzanie danych na podstawie art.6 lit b RODO).

6. W konkursie można brać udział wyłącznie osobiście, tj. niedopuszczalne jest dokonywanie Zgłoszeń konkursowych w imieniu osób trzecich. Każdy z Uczestników może nadesłać wyłącznie jedno Zgłoszenie. W przypadku nadesłania większej ilości Zgłoszeń przez tego samego Uczestnika, uważa się, iż Zgłoszeniem konkursowym jest pierwsze Zgłoszenie, a każde następne nie będą brane pod uwagę przy rozstrzygnięciu Konkursu.

7. Przesyłając Zgłoszenie Uczestnik potwierdza równocześnie, że jest ono jego własnego autorstwa i nie narusza praw osób trzecich lub postanowień licencyjnych podmiotów trzecich. Organizator zastrzega sobie możliwość dyskwalifikacji Uczestnika w razie uzyskania przez Organizatora informacji o możliwym naruszeniu przez Uczestnika praw osób trzecich lub postanowień licencyjnych podmiotów trzecich.

8. Jeżeli Zgłoszenie lub jego poszczególne elementy mogą być zakwalifikowane jako „utwór” w rozumieniu art. 1 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, to zgłaszając taką odpowiedź do Konkursu, Uczestnik oświadcza, że jest jej wyłącznym autorem i udziela Organizatorowi nieodpłatnej licencji do korzystania z pracy konkursowej z prawem jej dalszego sublicencjonowania nieograniczonej co do terytorium zarówno w

kraju jak i za granicą, na wszystkich znanych w chwili udzielenia licencji polach eksploatacji, w tym w szczególności:

- a)** zdjęcia trwałe lub czasowe utrwalanie, zwielokrotnianie oraz modyfikacji pracy konkursowej, w całości lub w części, wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy pracy, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
- b)** wprowadzanie do obrotu oryginału pracy konkursowej lub egzemplarzy, na których pracę utrwalono, użyczenie lub najem oryginału lub egzemplarzy pracy;
- c)** publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie pracy konkursowej w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, w tym również wprowadzania do pamięci komputera i umieszczania w sieci Internet oraz w sieciach wewnętrznych typu Intranet oraz innych sieciach wewnętrznych, oraz oznaczanie towarów lub usług;
- d)** swobodne używanie i korzystanie z pracy konkursowej oraz jej pojedynczych elementów, w szczególności w zakresie prowadzenia programów lojalnościowych, reklamy, promocji i marketingu (także w formie gadżetów reklamowych) oraz oznaczania towarów lub usług;
- e)** uprawnienie do dokonywania zmian lub uzupełnień, modyfikowania, rozwijania, tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu lub jakichkolwiek innych zmian w pracy konkursowej, z prawem do rozporządzania i korzystania z opracowań (prawa zależne), na polach eksploatacji wskazanych powyżej oraz na sporządzanie praw zależnych;

9. Ponadto zgłoszenia Inspiracji Uczestników mogą być nagrodzone i wykorzystane w ramach specjalnego odcinka Akcji "Roast PC 2026", zgodnie z zasadami regulaminu Akcji: https://newsletter.morele.net/Regulamin_Roast_PC_2025.pdf Uczestnik przysyłając Inspirację wyraża zgodę na udział Inspiracji w Akcji. Uczestnik ma prawo w dowolnym momencie wycofać zgłoszenie z Akcji, w tym celu powinien wysłać oświadczenie emailowo na adres: roastpc@morele.net. O nagrodzeniu zgłoszenia w ramach Akcji Uczestnik zostanie powiadomiony na zasadach wskazanych w w/w Regulaminie Akcji.

10. Zgłoszenia nie mogą zawierać treści zawierających formy brandingu podmiotów konkurencyjnych w stosunku do Organizatora oraz treści niedozwolonych prawem, w tym w szczególności treści o charakterze erotycznym, rasistowskim, treści dyskryminacyjnych, pornograficznych, nawołujących do nienawiści i przemocy, promujących napoje alkoholowe i inne używki. Podczas wyboru Zgłoszeń konkursowych odrzucane będą te, które zawierają treści sprzeczne z dobrymi obyczajami i obowiązującym prawem.

11. Konkurs nie jest stworzony, administrowany ani sponsorowany przez Instagram, TikTok, YouTube ani Facebook.

III. NAGRODY

1. W Konkursie przewidziano 10 nagród, po jednej dla każdego z pięciu Laureatów.

- a) Zgłoszenie, które przez jury zostanie uznane za najbardziej atrakcyjne, zostanie nagrodzone przeprowadzaniem metamorfozy stanowiska, które zostało przedstawione w przesłanym zgłoszeniu. Metamorfoza polegać będzie na zmianie wybranych przez Organizatora elementów stanowiska (takich jak podzespoły komputerowe, peryferia komputerowe, oraz akcesoria) i zostanie dokonana według pomysłów specjalistów wybranych przez organizatora, z wykorzystaniem wybranych przez Organizatora produktów dostępnych w sklepie Morele, oraz w oparciu o informacje znajdujące się w przesłanym zgłoszeniu. O zakresie i finalnym kształcie metamorfozy ostatecznie zdecyduje Organizator. Metamorfoza nie będzie obejmować jakichkolwiek prac wykończeniowych lub remontowych takich w szczególności jak wymiana podłóg, malowanie ścian, sufitów. Kwota metamorfozy nie może przekroczyć 40000 PLN. Organizator zastrzega, że nagroda ani jej części składowe nie jest objęta gwarancja producenta ani rękojmią.

Stanowisko komputerowe będzie składać się z elementów:

- **Monitor:** Gigabyte MO27Q28G OLED
- **Myszka:** Lamzu Paro Aurora 8K Wireless White
- **Klawiatura:** Keychron Q6 HE QMK Gateron Double-Rail Magnetic Nebula
- **Podkładka:** KRUX Space XXL
- **Podkładka:** KRUX Space City XXL
- **Słuchawki:** Fractal Design Scape Szare
- **Biurko:** SENSE7 Nojo Wenge (140 cm x 70 cm)
- **Fotel:** SENSE7 Nobu Light Gray
- **Obudowa:** Gigabyte Aorus C700 Glass
- **Zasilacz:** Gigabyte UDI600PM PG5 AI TOP 1600W
- **Procesor:** AMD Ryzen 9 9950X3D
- **Dysk:** SSD Samsung 9100 PRO 4TB M.2 Gen5
- **AIO:** Gigabyte Aorus Waterforce X II 360
- **Płyta Główna:** Gigabyte X870E Aorus Xtreme X3D AI TOP
- **Karta Graficzna:** Gigabyte Radeon RX 9070 XT Gaming OC 16GB
- **Pamięć RAM:** Kingston Fury Beast RGB DDR5 64 GB 6000MHz CL30

- b) Miejsca od 2 do 10 zostaną nagrodzone następującymi nagrodami:

- **2 miejsce:** Karta graficzna Gigabyte Radeon RX 9070 XT Gaming OC 16GB + Procesor AMD Ryzen 7 9850X3D + elektroniczna karta podarunkowa 500 PLN

- **3 miejsce:** Monitor Gigabyte MO27Q28G OLED + elektroniczna karta podarunkowa 500 PLN
- **4 miejsce:** Klawiatura Keychron Q6 HE QMK + Mysz Lamzu Inca 8K + elektroniczna karta podarunkowa 400 PLN
- **5 miejsce:** Klawiatura Keychron Q6 HE QMK + elektroniczna karta podarunkowa 400 PLN
- **6 miejsce:** Mysz Lamzu Paro Aurora 8K Wireless + elektroniczna karta podarunkowa 200 PLN
- **7 miejsce:** Mysz Lamzu Paro Aurora 8K Wireless + elektroniczna karta podarunkowa 200 PLN
- **8 miejsce:** Klawiatura Keychron K2 HE Standard Version + elektroniczna karta podarunkowa 200 PLN
- **9 miejsce:** elektroniczna karta podarunkowa 200 PLN
- **10 miejsce:** elektroniczna karta podarunkowa 200 PLN

Organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyznania wszystkich przewidzianych nagród w przypadku, gdy liczba prac spełniających warunki określone w Regulaminie lub spełniających kryteria oceny będzie mniejsza niż liczba nagród przewidzianych w Konkursie. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nagród na nagrody o równoważnej wartości rynkowej oraz zbliżonych parametrach lub przeznaczeniu.

2. Nagrody w konkursie nie można zamienić na inną nagrodę ani na ekwiwalent pieniężny.

3. Wybranie zwycięzcy nastąpi w ciągu maksymalnie trzech tygodni od chwili zakończenia konkursu.

4. Organizator skontaktuje się ze zwycięzcami konkursu poprzez odpowiedź na adres email, podany w formularzu zgłoszenia. Ponadto organizator zastrzega sobie prawo do ewentualnego kontaktu telefonicznego.

5. Laureat zobowiązuje się udostępnić osobom wyznaczonym przez Organizatora dostęp do lokalu, w którym znajduje się Stanowisko, w sposób umożliwiający realizację prac wchodzących w skład Nagrody – w uzgodnionym wcześniej terminie, nie później niż do 31.07.2026. Laureat przyjmuje do wiadomości, że odmowa dostępu jest równoznaczna z rezygnacją z Nagrody. W takim wypadku Organizator wybierze nowego Laureata.

6. Laureat wyraża zgodę na fotografowanie, filmowanie, publikację wizerunku oraz imienia i nazwiska podczas trwania Metamorfozy. Laureat wyraża zgodę na fotografowanie, filmowanie, publikację obrazu Stanowiska oraz lokalu, w którym Stanowisko się znajduje, w zakresie niezbędnym do prezentacji Metamorfozy. Uzyskanie materiały wykorzystane zostaną na potrzeby marketingu i promocji, poprzez umieszczenie ich w social mediach Organizatora, na co Laureat wyraża zgodę.

7. Biorąc udział w konkursie Laureat potwierdza, że dysponuje prawem do lokalu pozwalającym na jego udostępnienie ekipie Organizatora na w/w cele. Skutki złożenia niezgodnego z stanem faktycznym oświadczenia obciążają w całości Laureata, w szczególności zobowiązuje się on zwolnić Organizatora z odpowiedzialności z tytułu wszelkich roszczeń osób trzecich.

8. Niemożliwość nawiązania kontaktu przez Organizatora ze zwycięzcami, w tym uzyskania danych do przekazania Nagrody, przez okres 7 dni, traktowana będzie jako rezygnacja przez Uczestnika z Nagrody. W takim wypadku Organizator wybierze innego zwycięzcę konkursu.

9. Po otrzymaniu nagrody zwycięzca odeśle poprawnie uzupełniony protokół odbioru nagrody w terminie 7 dni od jego przekazania w formie czytelnego skanu lub zdjęcia w wiadomości email.

10. Zwycięzcy, otrzymają również dodatkową nagrodę pieniężną na poczet pokrycia podatku, która wynosi ok. 11,11% wartości nagrody rzeczowej i nie jest przekazywana zwycięzcy, lecz potrącana i przekazana urzędowi skarbowemu, na co zwycięzca wyraża zgodę.

11. Dodatkowo Organizator może wybrać spośród nienagrodzonych Zgłoszeń dodatkowe Inspiracje i wykorzystywać je do celów promocyjnych i marketingowych, w szczególności poprzez publikację w mediach społecznościowych oraz na stronach internetowych Organizatora. Wykorzystanie Inspiracji następuje na podstawie licencji udzielonej zgodnie z Regulaminem. Wykorzystanie Inspiracji następuje na podstawie zapisów zawartych w niniejszym Regulaminie, w szczególności w pkt II.8 oraz V Regulaminu.

12. Organizator przed publikacją każdorazowo skontaktuje się z Uczestnikiem w celu uzyskania zgody na publikację; Uczestnik może zgodę wyrazić lub jej odmówić.

IV. REKLAMACJE

- 1.** Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie w czasie trwania konkursu oraz nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia ogłoszenia wyników konkursu.
- 2.** Reklamacje zgłoszone po wyznaczonym terminie nie będą rozpatrywane.
- 3.** Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora lub na adres email: pimpmypc@morele.net
- 4.** Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora.

V. PRAWA AUTORSKIE

1. Uczestnik oświadcza, że do przesłanego zgłoszenia, o którym mowa w pkt 2.1 przysługuje mu pełnia osobistych i majątkowych praw autorskich, które nie są obciążone prawami osób trzecich.

2. Uczestnik zwolni Organizatora z odpowiedzialności, w przypadku wystąpienia przez osoby trzecie do Organizatora z roszczeniami z tytułu naruszenia praw autorskich do Inspiracji zamieszczonej przez Uczestnika.

3. Organizator, z chwilą wydania nagrody Uczestnikowi, o którym mowa w pkt 2.2, nabywa nieodpłatnie majątkowe prawa autorskie do nagrodzonej inspiracji, o której mowa w pkt 2.1 na wszystkich polach eksploatacyjnych znanych w chwili jej udzielania, w szczególności w celach promocji i marketingu:

- a)** w zakresie utrwalania i zwielokrotniania - wytwarzanie dowolną techniką egzemplarzy, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
- b)** w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których komentarz, o którym mowa w pkt 2.1 utrwalono, wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
- c)** w zakresie rozpowszechniania inspiracji, o której mowa w pkt 2.1 w sposób inny niż określony powyżej - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie, reemitowanie i wprowadzanie do sieci Internet, a także publiczne udostępnianie, w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

4. Uczestnik, o którym mowa w pkt 2.2 przenosi na Organizatora prawo do nieograniczonego w czasie korzystania przez Organizatora z inspiracji, o której mowa w pkt 2.1. bez podania autorstwa, jak również w dowolnym czasie i miejscu, w szczególności w materiałach reklamowych Organizatora publikowanych w portalach internetowych, prasie, radiu i telewizji.

VI. DANE OSOBOWE

1. Administratorem danych osobowych jest Morele.net sp. z o. o. z siedzibą w Krakowie przy al. Jana Pawła II 43b, 31-864 Kraków, wpisaną do rejestru. przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie , prowadzonego przez XI Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS 0000390511, NIP PL9451972201.

2. Dane osobowe potrzebne do zapisania się do konkursu to adres e-mail, nazwa użytkownika w serwisie Facebook oraz Instagram, oraz w wypadku wygranej dane potrzebne do wysyłki nagrody, tj. Imię i nazwisko, adres, numer telefonu oraz adres e-mail.

3. Dane osobowe przetwarzane są w celu wzięcia udziału w konkursie a w razie zwycięstwa w celu kontaktowym oraz przesłania nagrody na podstawie art.6 lit. b RODO.

4. Zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 roku, w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) Organizator zapewnia Uczestnikom swobodny dostęp do danych osobowych, ich zmianę, zapomnienie, poprawianie oraz usuwanie.

5. Dostęp, zmiana, poprawianie danych osobowych może być dokonywane w dowolnym czasie poprzez kontakt z organizatorem konkursu pod adresem konkursy@morele.net.

6. Wszelkie informacje odnośnie dostępu, zmiany, poprawiania oraz usuwania swoich danych osobowych, uzyskają Państwo kontaktując się z naszym Działem Obsługi Klienta - tel: 801 002 036 i 12 398 62 66 wew. 1 bądź poprzez formularz kontaktowy znajdujący się na stronie internetowej: <https://www.morele.net/info/bok/?dzial=obsługa-klienta>.

7. W razie jakichkolwiek pytań prosimy o kontakt do naszego Inspektora Danych Osobowych: iod@morele.net.

8. Uczestnik ma prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 1.** Do wszelkich spraw nieuregulowanych w Regulaminie będą miały zastosowanie postanowienia Regulaminu Sklepu Internetowego oraz powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
- 2.** Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie.
- 3.** Prawem właściwym dla rozstrzygania wszelkich sporów związanych z Regulaminem jest prawo polskie. Spory te będą rozstrzygane przez właściwy miejscowo sąd powszechny.

Załącznik nr 1 – wzór zgody przedstawiciela ustawowego niepełnoletniego uczestnika

ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NIEPEŁNOLETNIEGO UCZESTNIKA

KONKURSU NA UDZIAŁ W KONKURSIE

..... (miejscowość, data)

Ja niżej podpisany/a, jako przedstawiciel ustawowy

..... (imię i nazwisko niepełnoletniego uczestnika

konkursu) zwanego/ej dalej „Uczestnikiem konkursu”, niniejszym wyrażam zgodę na jego udział w konkursie „Roast stanowiska” na zasadach określonych w Regulaminie konkursu.

Oświadczam, że zgłoszona do niniejszego konkursu praca jest wynikiem własnej twórczości Uczestnika konkursu i nie narusza praw autorskich oraz jakichkolwiek innych praw osób trzecich oraz nie została zgłoszona do innych konkursów o podobnej tematyce.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich oraz Uczestnika konkursu danych osobowych przez Organizatora. Oświadczam także, że zapoznałam się z treścią Regulaminu konkursu zawierającą klauzulę informacyjną o przetwarzaniu danych osobowych. Brak wyrażenia zgody na udział w konkursie, brak udzielenia zgody Regulamin konkursu są równoznaczne z bezskutecznością zgłoszenia.

.....

(podpis przedstawiciela ustawowego)