

REGULAMIN KONKURSU

„Pokaż nam jak przygotowujesz się na nadchodzące tytuły obsługujące Ray Tracing i DLSS i Zgarnij PC stylizowany Watch Dogs Legion”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizator - organizatorem konkursu jest MORELE.NET Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie przy ul. Fabrycznej 20A, 31-553 Kraków, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, Wydział XI Gospodarczy pod numerem KRS: 0000390511, z kapitałem zakładowym: 847200,00 złotych, numer NIP: 945-19-72-201, REGON: 356567685.
2. Fundatorem konkursu jest Nvidia z siedzibą w 2788 San Tomas Expressway Santa Clara, CA 95051.
3. Regulamin – niniejszy Regulamin określający warunki uczestnictwa i prowadzenia konkursu pod nazwą „Pokaż nam jak przygotowujesz się na nadchodzące tytuły obsługujące Ray Tracing i DLSS i Zgarnij PC stylizowany Watch Dogs Legion”.
4. Uczestnik - osoba fizyczna posiadająca pełną zdolność do czynności prawnych, pełnoletnia, mająca miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej. Uczestnikami konkursu nie mogą być pracownicy Organizatora lub osoby współpracujące z Organizatorem na innej podstawie niż stosunek pracy oraz członkowie ich najbliższej rodziny. Osoby niepełnoletnie, mogą brać udział w konkursie pod warunkiem posiadania skutecznej prawnie zgody przedstawiciela ustawowego na udział w konkursie oraz na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby związane z przeprowadzeniem oraz zakończeniem konkursu, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.). W przypadku rozstrzygnięcia konkursu z niepełnoletnim zwycięzcą musi on przesłać zgody prawnego opiekuna (na udział w konkursie i przetwarzanie danych).
5. Sklep Internetowy - serwis internetowy prowadzony przez Organizatora, dostępny pod adresem elektronicznym: www.morele.net.
6. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
7. Konkurs trwa od dnia **28 października 2020 roku do dnia 18 listopada 2020 roku do godziny 23:59**.
 8. Celem konkursu jest nagrodzenie najlepszych (według jury) zgłoszeń konkursowych. Wybór najlepszych zgłoszeń konkursowych przez jury powołane przez Organizatora (dalej „Jury”), nastąpi do dnia **25 listopada 2020 roku**.

II. OGÓLNE ZASADY PROWADZENIA KONKURSU

1. Każdy Uczestnik może wysłać tylko jedno zgłoszenie konkursowe. W przypadku dokonania przez Uczestnika więcej niż jednego zgłoszenia konkursowego, Jury weźmie pod uwagę tylko zgłoszenie konkursowe, które zostało opublikowane jako pierwsze od danego Uczestnika. Szczegóły dotyczące zgłoszenia zostały opisane w rozdziale III oraz IV

Regulaminu. Zgłoszenia konkursowe dotyczą stworzenia przez Uczestnika zdjęcia, w którym przedstawi jak przygotowuje się na nadchodzące tytuły obsługujące Ray Tracing i DLSS.

2. W konkursie można brać udział wyłącznie osobiście, tj. niedopuszczalne jest dokonywanie zgłoszeń konkursowych w imieniu osób trzecich.
3. W przypadku kilku identycznych inspiracji o zakwalifikowaniu się do konkursu decyduje data i godzina zgłoszenia. Później zgłoszone identyczne inspiracje, nie będą brały udziału w konkursie.
4. Aby móc brać udział w konkursie Uczestnik musi opublikować zdjęcia na portalu Instagram, tym samym zaakceptować regulamin:
 - Akceptacja Regulaminu Konkursu jest jednoznaczna z:
 - Wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji Konkursu
 - Uczestnik jest osobą pełnoletnią oraz mieszka na terenie Rzeczypospolitej Polskiej. Osoby niepełnoletnie, mogą brać udział w konkursie pod warunkiem posiadania skutecznej prawnie zgody przedstawiciela ustawowego na udział w konkursie oraz na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby związane z przeprowadzeniem oraz zakończeniem konkursu, zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jednolity Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.). W przypadku rozstrzygnięcia konkursu z niepełnoletnim zwycięzcą musi on przez łąć zgody prawnego opiekuna (na udział w konkursie i przetwarzanie danych).
5. Zgłoszenia konkursowe nie mogą zawierać treści zawierających formę brandingu podmiotów konkurencyjnych w stosunku do Organizatora oraz treści niedozwolonych prawem, w tym w szczególności treści o charakterze erotycznym, rasistowskim, nawołujących do nienawiści i przemocy. Zakazane jest również używanie w filmie broni.
6. Kryteria oceny, którymi kierować się będzie Jury, to umiejętności Uczestnika w realizacji polecenia konkursowego, kreatywność.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie Konkursu.
8. Konkurs nie jest stworzony, administrowany ani sponsorowany przez Facebook, Instagram, Twitter, Youtube.
9. Przyszły zwycięzca zobowiązany jest do podania następujących danych osobowych:
 - Imię i nazwisko,
 - Adres zamieszkania
 - Telefon kontaktowy

III. ZGŁOSZENIA KONKURSOWE

1. Zadaniem konkursowym jest wykonanie zdjęcia, które przedstawi jak przygotowujesz się na nadchodzące tytuły obsługujące Ray Tracing i DLSS. Interpretacja dowolna. Kreatywność oraz pomysłowość będzie brana przy wyłanianiu zwycięzcy jako główne kryterium.

2. Zgłoszenia konkursowe dotyczące stworzenia przez Uczestnika inspiracji w postaci zdjęcia przedstawiającego jak przygotowujesz się na nadchodzące tytuły obsługujące Ray Tracing i DLSS należy opublikować na portalu Instagram **do dnia 18.11.2020 do godziny 23:59:59**. Zgłoszenia wysłane w inny sposób niż wskazany powyżej lub po dniu 18.11.2020, nie będą brały udziału w konkursie. Poprawne zgłoszenie powinno:
 - a. zawierać w opisie hashtag #nvidiaxmorele
 - b. użytkownik publikujący zdjęcia musi obserwować profile @morele_net oraz @nvidiageforcepl
- c) zdjęcie nie może zawierać:
- treści zawierających formę brandingu podmiotów konkurencyjnych w stosunku do Organizatora oraz Fundatora
 - treści niedozwolonych prawem, w tym w szczególności treści o charakterze erotycznym, rasistowskim, nawołujących do nienawiści i przemocy.
 - Zakazane jest również używanie w filmie broni oraz atrap broni.

IV. NAGRODA

1. Główną nagrodą w konkursie jest customowy zestaw komputerowy stworzony przez Staszka "Tipsa" Wiertelaka o specyfikacji:
 - Karta graficzna MSI GeForce RTX 3080 Gaming X Trio
 - Płyta główna ASRock Z490 EXTREME 4
 - Dysk SSD ADATA XPG SX8200 PRO 512 GB
 - Procesor Intel Core i9-10850K
 - Pamięć G.Skill Trident Z RGB, DDR4, 32 GB, 3200MHz, CL16
 - Obudowa Thermaltake Core P90
 - Chłodzenie wodne Thermaltake Water 3.0
 - Zasilacz be quiet! Straight Power 750W
2. Wynik konkursu zostanie opublikowany drogą mailową do zwycięzcy, a także zostanie ogłoszony za pośrednictwem Instagrama (http://instagram.com/morele_net).
3. Organizator Konkursu skontaktuje się ze zwycięzcą konkursu poprzez wiadomość prywatną na Instagramie niezwłocznie po rozstrzygnięciu konkursu z prośbą o kontakt mailowy.
4. Niemożliwość nawiązania kontaktu przez Organizatora ze zwycięzcą, w tym uzyskania adresu do wysyłki nagrody, przez okres 14 dni, traktowana będzie jako rezygnacja przez Uczestnika z nagrody. W takim wypadku Jury wybierze innego zwycięzcę konkursu.
5. Po przesłaniu nagrody zwycięzca odsyła poprawnie uzupełniony protokół odbioru nagrody w terminie 7 dni od jego przekazania w formie czytelnego skanu lub zdjęcia na adres: konkursy@morele.net.
6. Uczestnik oświadcza i zapewnia, że przysługują mu niczym nieograniczone autorskie prawa majątkowe oraz osobiste prawa autorskie do wszelkich utworów znajdujących się w zgłoszeniu konkursowym. W chwili wysłania zgłoszenia konkursowego Uczestnik nieodpłatnie przenosi na Organizatora autorskie prawa majątkowe do wszelkich zdjęć, rysunków, grafik, animacji, zestawień, tekstów, filmów video oraz opisów produktów związanych ze zgłoszeniem do konkursu (dalej „Utwór”).

7. Przeniesienie praw autorskich o którym mowa w pkt 7 powyżej, upoważnia Organizatora do nieograniczonego w czasie i co do terytorium, korzystania i rozporządzania Utworem w kraju i za granicą, na wszystkich znanych w chwili zawarcia Umowy polach eksploatacji.

8. Przeniesienie autorskich praw do Utworu obejmuje również przeniesienie przez Uczestnika na rzecz Organizatora praw wyłącznych, dotyczących udzielenia zezwolenia na wykonywanie zależnych praw autorskich, a także przenoszenia tych praw przez Organizatora na Osoby Trzecie wraz z prawem do dokonywania w nich zmian i modyfikacji.

9. Zwycięzca konkursu wyraża zgodę na przetwarzanie jego wizerunku w ramach komunikacji zwycięzcy konkursu, a w szczególności nagrania video z jego udziałem i opublikowanie ich w social media związanych z morele.net

10. Uczestnik przyjmuje na siebie wszelkie roszczenia osób trzecich, które zostały poniesione w wyniku naruszenia jakichkolwiek praw związanych z przesłaną przez uczestnika odpowiedzi, przysługujących osobom trzecim, a w szczególności praw autorskich. Uczestnik jest zobowiązany zapewnić, aby wszelkie ewentualne roszczenia osób trzecich, biorących udział w stworzeniu odpowiedzi konkursowej, w tym filmu oraz zdjęć, zostały w pełni zaspokojone i w razie potrzeby zwolni Organizatora z całkowitej odpowiedzialności z ewentualnych roszczeń zgłaszanych przez osoby trzecie wobec odpowiedzi

11. Przesłanie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją warunków Regulaminu.

12. Nagrody w konkursie nie można zamienić na inną nagrodę, ani na ekwiwalent pieniężny. Nie jest również możliwe odstąpienie prawa do nagrody osobom trzecim.

V. REKLAMACJE

1. Wszelkie reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzania konkursu, Uczestnicy winni zgłaszać na piśmie w czasie trwania konkursu, jednak nie później niż w terminie 14 (czternastu) dni od dnia ogłoszenia wyników konkursu.
2. Reklamacja zgłoszona po wyznaczonym terminie nie będą rozpatrywane.
3. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika oraz dokładny opis i uzasadnienie reklamacji. Reklamacja powinna być przesłana listem poleconym na adres Organizatora.
4. Reklamacje rozpatrywane będą pisemnie w terminie 14 dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora.