

# REGULAMIN PROMOCJI "ODBIERZ CZAPKĘ LEGO ZA 1 ZŁ"

## Regulamin promocji „Odbierz z czapką daszkiem LEGO® nr katalogowy 100761 za 1 zł”.

### 1. Postanowienie ogólne.

- Klienci dokonujący zakupów w sklepie internetowym Morele.net com zwanym dalej w treści Regulaminu Sklepem Internetowym, którego właścicielem jest - Morele.net Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie przy ul. Fabrycznej 20A, 31-553 Kraków, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa Śródmieścia w Krakowie, Wydział XI Gospodarczy pod numerem KRS: 0000390511, z kapitałem zakładowym: 919.200,00 złotych, numer NIP: 945-19-72-201, REGON: 356567685 mają możliwość odebrania produktu Czapka z daszkiem LEGO® nr katalogowy 100761 za 1 złoty przy zakupie zestawów klocków LEGO ze serii LEGO® Super Mario™ oraz LEGO® Minecraft™ za minimum 169 zł brutto.
- Zakup w kwocie min. 169 zł brutto dotyczy koszyka zakupowego łącznie lub pojedynczego zestawu z wyszczególnionych serii LEGO® Super Mario™ oraz LEGO® Minecraft™.
- Promocja prowadzona jest tylko i wyłącznie w Sklepie Internetowym i trwa do wyczerpania puli gratisu.

### 2. Warunkiem otrzymania gratisu jest:

- Dokonanie zakupów produktów objętych promocją na kwotę min. 169 zł brutto (bez kosztu dostawy) w Sklepie Internetowym.\*
- Zapłata rachunku za zakupy gotówką, kartą płatniczą, przelewem lub poprzez dokonanie płatności przy odbiorze.

\* Do jednego paragonu, po spełnieniu wszystkich warunków, przysługuje jeden produkt promocyjny Czapka z daszkiem LEGO® nr katalogowy 100761.

### 3. Postanowienia końcowe.

- Organizator zastrzega sobie możliwość wyłącznie promocji w dowolnym momencie.
- Niniejszy regulamin będzie udostępniony wszystkim klientom dokonującym zakupu w Sklepie Internetowym.

- Zmiana warunków otrzymania gratisu może nastąpić jedynie poprzez zmianę niniejszego Regulaminu.
- Reklamacje oraz uwagi dotyczące promocji należy składać przez formularz reklamacyjny na naszej stronie internetowej [www.morele.net](http://www.morele.net).